

FORMULAIRE DE DEMANDE DE CHANGEMENT DE MAQUETTE

Merci de compléter les informations demandées dans la partie "à compléter par la composante" avant de renseigner en bas du formulaire la demande détaillée de modification. A la dernière partie, veuillez saisir la modification demandée sur une ligne distincte par enseignement (UE, etc.) concerné. Ces modifications devront être également renseignées sur la maquette de la formation (la deuxième feuille de ce même fichier contenant la maquette) en étant **surlignée en jaune** pour une meilleure visibilité.

Après la validation de la direction et du conseil de la composante, nous vous prions de faire parvenir ce fichier à l'adresse ci-dessous avant la date limite de dépôt des demandes :

modification-maquette@listes.univ-lyon2.fr

Formation concernée :

Code diplôme	Intitulé du diplôme concerné
LNL301-302	LIC INFORMATIQUE
Code Parcours	Intitulé du parcours concerné
3LIF02-301	LICENCE 3 INFORMATIQUE / SCIENCES DES DONNEES

A compléter par la composante

Demandeur.euse :

Demandé par (NOM Prénom) :	DARMONT Jérôme
Adresse mail :	jerome.darmont@univ-lyon2.fr
Date :	22/09/2023

Avis du conseil de la composante :

Composante :	Institut de la Communication
Directeur.trice ou RAF :	Marie Després-Lonnet
Avis :	Favorable
Date :	12/10/2023
Motif (si défavorable) :	

A compléter par la Direction de la Formation

Avis technique Pôle APOGEE/SAMS :

Avis :	OK
Date :	15/11/2023
Motif (si défavorable) :	

Avis technique Moyens Pédagogiques/SAMS :

Avis :	
Date :	
Motif (si défavorable) :	

Avis du Service des Études :

Avis :	
Date :	
Motif (si défavorable) :	

Avis de la CFVU :

Avis :	
Date :	
Motif (si défavorable) :	

Description détaillée de la demande (une ligne par enseignement) :

Code Apogée de l'enseignement	Description du changement demandé	Argumentaire
35LIBD05	Rendre possible l'ouverture de cette option aux étudiant.es de 3LIF01-301 LICENCE 3 INFORMATIQUE / CRÉATION NUMÉRIQUE	Les étudiant.es qui se destinent au Master Ingénierie du jeu vidéo (Gamagora) ont besoin à la fois de cours de science des données (mathématiques) et de création numérique.
35LIBD06	Idem	Idem

